

Askos to naczynie, które było używane przez starożytnych Greków podczas obrzędów religijnych. Temu brakuje dna. Zdobiona go ponadto wysoka pokrywa ozdobiona figurką skrzydlatej bogini.



Znajdź na wystawie askos i dorysuj brakujące szczegóły na ilustracji.

Jestem miś, który będzie pomagał wam w odkrywaniu labiryntu. Na co dzień mieszkam w pracy Jacka Kryszkowskiego Miś.



W starożytnym Egipcie wiele gatunków zwierząt uważano za święte. Dlatego po śmierci często mumifikowano ich ciała. Czasem też umieszczano je w pięknie zdobionych kartonach, czyli trumnach i sarkofagach.

Połącz kropki od 1 do 37, od 1' do 4', od 1" do 6". Następnie znajdź na wystawie eksponat, który otrzymasz.



**kuratorzy** grupa czerwona / Jan Budzyński (8 lat), Witold Frankiewicz (12 lat), Aleksandra Gorzkowska (9 lat), Blanka Klekot (9 lat), Alicja Kowalska (10 lat), Nela Łukasiewicz (9 lat), Miłosz Majka (6 lat), Franciszek Mazek (8 lat), Krystyna Marta Prochowicz (7 lat), Aniela Steppa (11 lat), Julia Stykowska (8 lat)  
**opiekun grupy** Katarzyna Ampt  
**projekt graficzny** Homework / Kasia Walentynowicz

DOPINANSOWANO ZE ŚRODKÓW MINISTRA KULTURY I DZIEDZICTWA NARODOWEGO  
**Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego**

**SPONSOR MUZEUM** GAE  
**DORADCA PRAWNY** GT GreenbergTaurig  
**PARTNER MUZEUM** STÄETLER happy color  
**WSPÓŁPRACA**  
**PATRONI MEDIALNI** POLSKIE RADIO, TVP, abc, COŚ GŁĘBIEJ, ams, GAZETA.PL, insider, Art&Business, kikimora, sens, wierszette, RING, o.pl

# GRA W LABIRYNT

**POTRZEBNE BĘDĄ**  
kostka, pionki



**LICZBA GRACZY**  
2-4

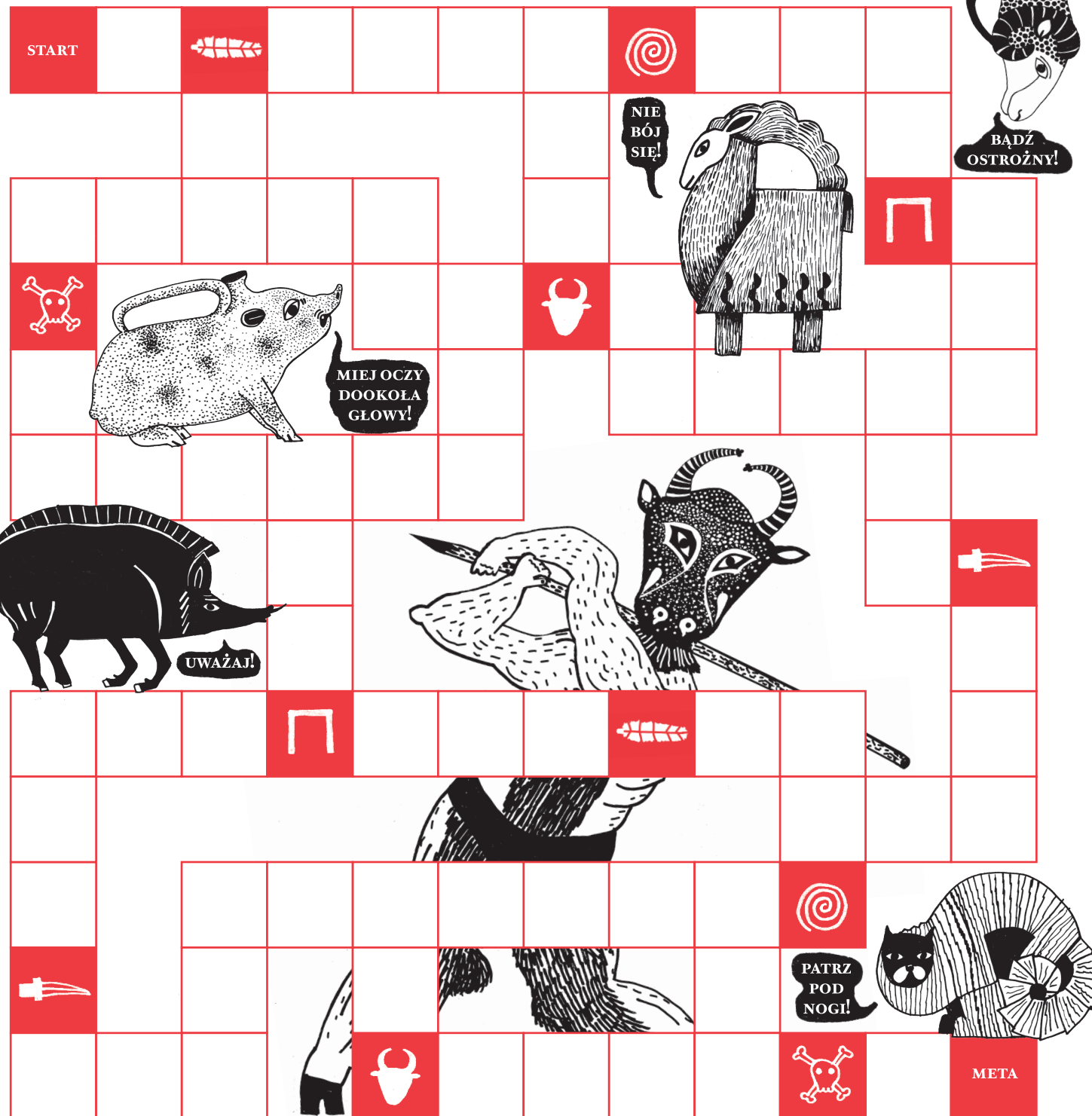


**POCZĄTEK GRY**  
Zostałeś wrzucony do labiryntu i możesz stać się obiadem Minotaura. Musisz się wydostać, ale uważaj na straszego mieszkańca. Możesz poruszać się różnymi ścieżkami. Powodzenia!



**KONIEC GRY**  
Gra kończy się, gdy jeden z graczy wyjdzie z labiryntu.

Zmierz się z pułapkami w labiryncie i odnajdź wyjście.



**GDY STANIEŠ NA POLU**



**SPOTKAŁEŠ MINOTAURA**  
wracasz na start



**ZNALAZŁEŠ NIĆ ARIADNY**  
masz prawo do dodatkowego rzutu kostką



**ZNALAZŁEŠ SIĘ W ŚLEPYM ZAULKU**  
opuszczasz 1 kolejkę



**ZNALAZŁEŠ KOŚCI OFIAR MINOTAURA**  
cofasz się o 3 pola



**ZNALAZŁEŠ SKRZYDŁA DEDAŁA, MOŻEŠ NA NICH KAWALEK PRZELECIEĆ**  
przesuwasz się 3 pola do przodu



**ZNALAZŁEŠ MIECZ TEZEUSZA I MOŻEŠ SIĘ ZMIERZYĆ Z MINOTAUREM**  
przesuwasz się 5 pól do przodu

**BĄDŹ OSTROŻNY!**

**NIE BÓJ SIĘ!**

**MIEJ OCZY DOKOŁA GŁOWY!**

**UWAŻAJ!**

**PATRZ POD NOGI!**

**META**

**START**

**META**