

REGULAMIN ORGANIZACYJNY GRY MIEJSKIEJ „Trzy stopnie wtajemniczenia”

ORGANIZATORZY

1. Muzeum Narodowe w Warszawie jest organizatorem gry miejskiej związanej z wystawą czasową „Masoneria. *Pro publico bono*” pt. „Trzy stopnie wtajemniczenia”.

ZGŁOSZENIA I WARUNKI UCZESTNICTWA

2. Warunkiem uczestnictwa w grze miejskiej jest uprzednia rejestracja przez stronę internetową www.mnw.art.pl/edukacja/programy-do-wystaw-czasowych oraz potwierdzenie otrzymane mailowo od organizatorów. Wysyłając zgłoszenie rejestracyjne uczestnik jednocześnie akceptuje warunki niniejszego regulaminu.
3. Zgłoszenie rejestracyjne musi zawierać imię i nazwisko, telefon kontaktowy oraz adres e-mail, a także imiona i nazwiska członków grupy rejestracyjnej.
4. Grupy rejestracyjne muszą składać się z 2 do 6 osób. W przypadku zgłoszenia się pojedynczych osób organizatorzy zastrzegają sobie prawo do łączenia grup.
5. Osoby niepełnoletnie muszą zgłaszać się z opiekunami lub przedstawić ich pisemną zgodę na uczestnictwo w grze miejskiej.
6. W przypadku dużej ilości zgłoszeń organizatorzy zastrzegają sobie prawo do nieprzyjęcia zgłoszenia na aktualną edycję gry. Zgłoszona grupa może uczestniczyć w następnej edycji. Decydująca jest kolejność zgłoszeń.
7. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału uczestnicy wyrażają zgodę na wzięcie udziału w grze miejskiej na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia gry miejskiej, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. Nr 133 poz. 883).
8. Uczestnik, rejestrując swój udział, jednocześnie wyraża zgodę na dokumentowanie gry miejskiej przez organizatorów w formie fotografii oraz filmu reportażowego. Organizatorom przysługuje nieograniczone w czasie i przestrzeni terytorialnej prawo do wykorzystywania fotografii oraz filmu w celu związanym ze statutową działalnością, w szczególności poprzez publikację ww. materiałów na własnych stronach www, w mediach społecznościowych oraz własnych kanałach informacyjnych.

ZASADY GRY

9. Gra odbywa się w dwóch edycjach: 27 września, 11 października 2014 roku. Każdorazowo gra rozpoczyna się o godz. 11:00 w Holu Głównym Muzeum Narodowego w Warszawie.
10. Edycje gry nie różnią się między sobą programem. Organizatorzy jednak zastrzegają sobie prawo do zmian.
11. Uczestnicy gry dostają wskazówki i docierają do kolejnych punktów. W punktach są zobowiązani do wykonania zadań związanych z tematyką wystawy.
12. Po trasie gry uczestnicy poruszają się pieszo. Dopuszczalne jest korzystanie z komunikacji miejskiej.
13. Czas trwania gry to około 3 godziny.

14. Dla grup, które przejdą trasę gry w najkrótszym czasie oraz rozwiążą hasło końcowe, przewidziane są nagrody rzeczowe.
15. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry oraz następstwa z niej wynikające w tym za wypadki losowe, w szczególności chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.